

DESCRIPTIF DES ACTIONS / OUTILS D'ORIENTATION

ORGANISME	
<p>Nom de l'organisme : IBEFE de Huy-Waremme</p> <p>Nom de la personne de contact : Mme Annick Degey</p> <p>Téléphone : 085/27 08 00</p> <p>Email : ibefhw@gmail.com</p> <p>Editeur : Editions Qui Plus Est</p> <p>Site :</p>	<p>Visuel de l'outil/action</p>
OUTIL / ACTION D'ORIENTATION	
<p>Nom de l'outil/action : Mise en prêt du jeu « Et si je décrochais un stage ou un entretien d'embauche... »</p>	
<p>Objectif de l'outil/action :</p> <p>L'IBEFE de Huy-Waremme a constitué une « boîte à outils » pour travailler l'orientation et la découverte des métiers. « Et si ... » est un des outils qu'elle met à la disposition des équipes éducatives, formateurs, et accompagnateurs du Bassin.</p> <p>Ce jeu de rôle a pour but de dédramatiser le rendez-vous avec un recruteur et se familiariser avec les modalités de l'entretien d'embauche et de recherche de stage.</p> <p>Public ciblé :</p> <p>Cet outil s'adresse aux personnes qui n'ont encore jamais vécu un entretien d'embauche ou ayant besoin d'améliorer leur aisance devant un jury ou un recruteur potentiel.</p>	
<p>Descriptif :</p> <p>L'animateur utilise l'un des 2 jeux de cartes, selon qu'il accompagne des personnes en recherche d'emploi ou de stage. Il répartit les rôles entre recruteurs (1 à 4), candidat et observateurs (2).</p> <p>Un candidat fait face à 1 recruteur (ou un jury de 2 ou 3) et 2 observateurs se mettent sur les côtés.</p> <p>Les recruteurs simulent l'entretien en posant une dizaine de questions issues des cartes « questions » tirées au sort ou choisies préalablement par les recruteurs.</p> <p>Le jeu de rôle ne dure que quelques minutes pour que chaque participant puisse jouer les 3 rôles.</p> <p>En répondant aux questions, les participants s'entraînent entre eux et assument des rôles différents de leurs rôles habituels.</p> <p>L'objectif est de changer la perception de leur situation et de les amener à adopter des options qui leurs étaient jusqu'ici invisibles ou qui semblaient hors de portée.</p> <p>Deux jeux de 35 cartes questions chacun et un livret.</p> <p>Voir fiche technique : https://www.editionsquiplussest.com/</p>	
<p>Niveau d'autonomie et/ou prérequis nécessaires : Connaissance du français CEB</p>	
<p>Mode d'organisation :</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Présentiel</p> <p><input type="checkbox"/> Virtuel</p>	<p>Individuel / Groupe :</p> <p><input type="checkbox"/> Individuel</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Groupe</p>
<p>Durée de l'action : quelques minutes par situation, avec rotation des participants dans les rôles</p>	
<p>Matériel nécessaire : Le jeu de cartes</p>	

Accès à l'outil / action : le jeu est disponible en prêt à l'IBEFE de Huy-Waremme.

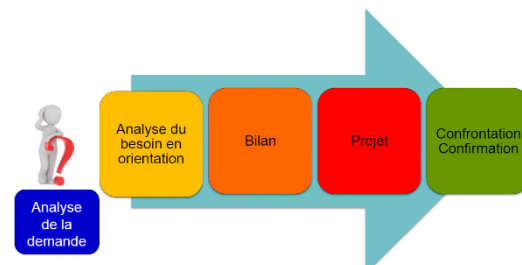
Faire une demande de prêt en complétant le formulaire de réservation :

<https://forms.gle/oNEiXjBtdPErBvfcA>

Existe-t-il un dossier pédagogique à destination des professeurs/formateurs ?

Oui Non :

Où se situe l'outil / action dans le processus d'orientation (voir ci-dessous) ?



The diagram illustrates the orientation process as a sequence of four colored boxes within a large light blue arrow pointing to the right. From left to right, the boxes are: a blue box with a question mark icon and the text 'Analyse de la demande'; a yellow box with the text 'Analyse du besoin en orientation'; an orange box with the text 'Bilan'; and a green box with the text 'Confrontation Confirmation'. Below the arrow, there are four checkboxes corresponding to these steps: 'Analyse du besoin en orientation' (unchecked), 'Bilan' (unchecked), 'Projet' (checked), and 'Confrontation / Confirmation' (checked).

Analyse du besoin en orientation

Bilan

Projet

Confrontation / Confirmation